1. Program obsługujący wypożyczalnię gier
2. Założenia projektu:

***GameArena***

Cel projektu:

-Multimedialna wypożyczalnia gier komputerowych

Założenia projektowe:

-System musi być prosty dla użytkownika

-System musi składać się z katalogu wszystkich tytułów

-System musi umożliwić łatwe znalezienie tytułu lub zasugerować użytkownikowi ciekawy tytuł z danej kategorii

-Każdy tytuł musi zawierać jego krótki opis i zdjęcie okładki

-System musi tworzyć bazę danych dla administratora z aktualnymi tytułami

-Administrator musi mieć możliwość edycji tytułów

1. Diagram przypadków użycia

